

Systemoppsett i Totopro ved bruk av Superprogrammet til Radsoft

(av Stein Holthe Rosenlund, juni 2012, stått i Spillernes Blad / redigert april 2021)

Jeg har i Spillernes Blad nr 1-2012 delt mine inntrykk og erfaringer ved lenger tids bruk av Superprogrammet til Radsoft, samt gitt en liten beskrivelse på noe av programmets innhold og på hvilken måte man kan laste ned programmet.

I denne artikkelen har jeg tenkt å gå litt videre ved å beskrive hvordan man benytter enkeltfaktorer i Superprogrammet til uttak/valg av hester som skal inngå i systemprogrammet Totopro, herunder et V75-blokksystem i kombinasjon med andre reduksjoner.

Det kan være mange innfallsvinkler og reduksjoner som benyttes når systemene settes opp. Selv har jeg i over 30 år sikkert spilt «alle mulige og umulige» systemoppsett, men har etter en del prøving og feiling, landet ned på malen som beskrives under.

Allikevel finnes ingen fasitsvar, men at hver enkelt spiller de systemene man føler for, at man tar egne valg basert på statistikk, kunnskap, lommebok, analyse av hver omgang og kunne akseptere risiko med bakgrunn i mål og mening med spillet. Om man har til rådighet kr 300 å spille V75 for, sier det seg selv at man må ta risiko i spillet om målet er å lukte på en fem eller sekssifferet gevinst.

Jeg har i artikkelen lagt til grunn at innholdet i Superprogrammet og bruk av Totopro er kjent på forhånd da jeg sier noe om formfaktor, speedhandicap, funksjoner og reduksjoner som jeg benytter i mine systemoppsett i Totopro.

For å illustrere koblingen mellom Superprogrammet og Totopro ved uttak av hester i systemrammen, har jeg laget tabellen under. Husk at dette bare er et uttak og ikke et endelig valg av hester. Endelig systemoppsett blir også til etter nøye analyse, tenking, valg og «tuning» av systemet mtp ønskelig spill og antall markeringer (prosent) pr hest i systemrammen.

	Superprogram	Totopro
Formfaktor , viser hestens vinnermulighet og i stor grad dagsform/skala 0 - 5	"0-hesten" anses som klart best, mulige bankere eller utganger. Vinnere i V75 vises oftest som 0, 1, 2 eller 3 hester i programmet.	"0-hesten" settes i blokk 1 (A), "1-hesten" settes i blokk 2 (B), "2-hesten" settes i blokk 3 (C), "3-hesten" settes i blokk 4 (D), "4-5 hester" settes i blokk 5 (E)
Speedhandicap , (Sph) viser hestens hurtighetsform, høyere tall jo bedre. Gj.snittlig sph av siste fem starter/sph siste start. Sph justeres i forhold til bane, men også til startspor.	Vises som Sph X/Y, der X er gj.snittlig sph siste fem starter og Y er sph siste start. Hester som kommer bra ut på sph er mulige bankere eller utganger. F.eks Sph: 55/62, ref Synjo Star, Leangen, 14/4 (V75-2) Størst mulig avvik (X minus Y) bør vektlegges, indikasjon om form. F.eks Sph: 67/97, ref Tekno Jerken, Leangen, 14/4 (V75-1)	Hester som kommer bra ut på Sph, er mulige bankere eller utganger på systemet. <u>Husk også at disse hestene er gode objekter i andre spilleformer.</u>
X-Kategori		Reduksjonsfunksjon, hhv "Spill på Kategorier". Muliggjør en

		kombinasjon og reduksjon ved spill på "Intervall" (kategori 1) og "Utgangsrekker" (kategori 2) på systemet. Fordelen med spill på kategorier er at du kan ryke på en eller flere reduksjoner, men fremdeles stå på systemet.
Intervall		Reduksjonsfunksjon, hhv spill på Intervall mot Blokker, Spor eller Rangering. Spill på Blokkintervall (min/maks) for forekomster av vinnere i blokk 1 til 5 (ABCDE), inngår i kategori 1. Spill på Intervall gir en fin reduksjon og dynamikk i spillet.
Utgangsrekker		Reduksjonsfunksjon, mer spill på mulige vinnere på systemet. 4 til 6 utganger totalt, der 2 til 4 utganger inngår i kategori 2 og de andre utgangene må gå inn i hht min/maks kriteriene.

Dette er stort sett malen jeg benytter i mine spill uten å gå helt ned på detaljnivå og egne statistikker, «noen hemmeligheter» må man jo også ha for seg selv. Verdier for Speedhandicap i Superprogrammet (SP) kan gjerne suppleres med tall som baserer seg på Spillernes Blad (SB) sine utregninger for Speedhandicap eller andre systemregler. Erfaringsmessig synes det fornuftig å basere sitt spill (utganger) fra det beste i fra to verdener (SP + SB), der målet er å finne underspilte utgangshester som avviker fra den ordinære rangeringen og som skaper verdi i eget spill.

Selv spiller jeg aldri for store beløp i V75 (normalt kr 200-600) da vanskelighetsgraden i seg selv er meget høy. Jeg ønsker heller ikke å spille for mer enn det jeg er komfortabel med å tape, og at jeg også har en viss mulighet til og dekket inn hele eller deler av innsatsen via premier på 5 eller 6-rett.

Som kjent lurer «Jokerspøkelset» i bakgrunnen ved flere av V75 omgangene. Omganger som fremstår som lett løste og der man ikke finner avvik fra den ordinære rangeringen, bør man enkelt og greit stå over eller kun spille etter 7-rett. Om det skulle slå feil den ene eller andre veien i enkelte omganger, må man erkjenne at slik gikk det nå. Husk da at det alltid kommer nye muligheter før eller senere.

At også små og velkomponerte system i V75 kan gå inn med 7-rett har jeg selv erfart, nå senest på Leangen, 14. april i år. Systemet var av samme mal som nevnt over, kr 300 fordelt på 296 bonger. Etter analysen utpekte det seg flere gode utganger slik at det ble veldig interessant å spille noe imot strømmen av andre spillere og unngå å ha banker på storfavoritten, nr 5 - Ultimate Lindy i V75-3.

Etter noe tenking tok jeg valget om å benytte nr 7 - Rapp Odin i V75-4 som min hovedutgang og nesten banker på systemet. Hesten kom tålelig bra ut på speed og synes å inneha god form (sph - 5/25). Den sto nå også i et gunstig springspor på volten og skulle samtidig kjøres av en god kusk som hadde vunnet med hesten tidligere. Leser man raden til Rapp Odin bør man i de fleste tilfeller unngå

å benytte denne som banker eller utgang, men at jeg denne gangen tok risikoen ved at fordelene i stor grad kunne oppveie ulempene. Noen ganger må man bare ta valg om å gjøre det slik eller slik, kunne akseptere risiko og samtidig tørre å tape for igjen å kunne vinne noe større.

I tabellen over har jeg kommentert to av vinnerne i de to første V75 avdelingene på Leangen, begge pekte seg ut som gode utgangshester. Minuset var allikevel lang løpspause på nr 3 - Synjo Star, men som ble oppveid av at hesten hadde varmet strålende før løpet. Igjen et valg som omfattet noe risiko, men der jeg mente fordelene med gode speedtall og varming ville oppveie ulempen med lang pause.

I V75-3 var Utimate Lindy (UL) gjort til kjempefavoritt og syntes å være i mål med minst tre bein før løpet var kjørt. Ikke lett å gå imot når slike hester kommer til start, men så var det dette med mål og mening med eget spill igjen. Når jeg spiller prøver jeg i de fleste V75 omgangene å finne andre innfallsvinkler og spilleobjekter enn å ha banker på omgangens største favoritt. Dette for å skape verdi i eget spill om favoritten skulle tape og for å kunne ha reelle sjanser til å vinne et større beløp. Denne gangen gikk det min vei da UL galopperte som klink vinner 100mtr før mål, en helt utrolig hendelse det hele.

Som nevnt tidligere er det fornuftig å finne underspilte hester via Speedhandicapping basert på Superprogrammet og Spillernes Blad. Det beste fra to verdener som sagt og der de tre siste vinnerne i V75 omgangen på Leangen pekte seg ut som meget gode objekter på Spillernes Blad sin speedrangering, hhv som et 2, 3 og 1-valg. Samtlige av disse vinnere var selvfølgelig også med som utganger på mitt system og der jeg til slutt kunne utkvittere kr 586.104 for 1x7, 4x6 og 31x5. Den helt klart største gevinsten til nå, men håpet er jo at det ikke stopper der.

Vil gjerne avslutte denne artikkelen med å rette en stor takk til Spillernes Blad og Radsoft som gjorde gevinsten mulig. Til deg Bjørn, gratulerer også med en flott V4 gevinst denne lørdagen.

Stein