

Spill på forhåndsdefinerte utganger i Totopro XV, egne erfaringer.

(Av Stein Holthe Rosenlund, del 5_50-75-100 Prosenten_Datarang og Datafaktor)

Dette innlegget skal handle om en ny reduksjon i Totopro XV (TP XV) som jeg har mange års erfaring med på mine systemer og er relatert til egen statistikk. Her kan nevnes en reduksjonsform jeg kaller «50-75-100 prosenten» og som nå muliggjør tre forhåndsdefinerte utgangsrekker via knappen «50-75-100» som ligger under arkfanen Utganger i TP XV.

Jeg vil også gå inn på en ny og spennende måte å kunne nyttiggjøre seg Datarang (DR) og Datafaktor (DF) som er en del av Superprogrammet, der jeg bruker tall og grenseverdier under DR / DF og grupperer disse verdiene inn som tre utgangsrekke reduksjoner i TP XV.

For å vise disse to utgangsreduksjonene i bruk har jeg lagt ved et system til slutt, men der systemet også inneholder andre reduksjoner som tidligere nevnt i mitt innlegg 4. Systemet er også et eksempel på to delsystemer som spilles inn i et og samme system.

«50-75-100 prosenten» (50-75-100) er en reduksjonsform jeg kom opp med på 90-tallet engang, men som jeg de siste 5-årene har ført statistikk på med hensyn til antall treff og treffprosent, akkumulert mot en statistisk min/maks fordeling for utgangene og der statistikkgrunnlaget har vært flere hundre V75 og V86 omganger fra 2018 og frem til nå.

Som nevnt består reduksjonen 50-75-100 av tre forhåndsdefinerte utganger, der 50 = Utg 1, 75 = Utg 2 og 100 = Utg 3. Gruppering og fordeling av hester inn i disse tre utgangene tar hensyn til markeringsprosenten og hvor mye spill i prosent det er på hver enkelt hest. Det finnes også noen skilleregler som tar hensyn til fordeling av hestene inn i utgang 1-3, men som jeg ikke skal si så mye om, noen «hemmeligheter» må man jo ha for seg selv også.

Det viktige er at man med knappen 50-75-100 oppnår en automatisk, men korrekt gruppering og fordelingen av hestene mot utgang 1-3 og som utledes av en definert fordelingsnøkkel og algoritme. Som en god huskeregel er det greit å danne disse tre utgangene i TP XV litt før løpsstart og dermed oppnå et best mulig og riktig markeringsforhold i prosent mellom hestene, noe som igjen gjør at hver enkelt hest havner i riktig utgang.

Statistisk min/maks fordeling mot hver utgangsrekke kommer automatisk opp når man trykker på knappen 50-75-100, for V75 er min/maks fordelingen slik: Utgang 1 = 3/3, utgang 2 = 2/2, utgang 3 = 2/2 og der disse tre utgangene spilles mot hverandre i et kategorispill.

Antall treff og treffprosent for V75 mot min/maks fordelingen i et kategorispill, mot de tre nevnte utgangsrekkene er slik:

0-0 treff, skjer i 31,6% av omgangene, 1-1 treff, skjer i 61,6% av omgangene, 0-1 treff, skjer i 93,2% av omgangene og 3-3 treff, skjer i 6,8% av omgangene. Når jeg spiller V75 benyttes normalt min/maks 0-1 eller 1-1 som vanligvis gir en reduksjon på 10-15% (0-1) eller 25-35% (1-1) på mine systemer, litt avhengig av størrelse på systemramme og andre reduksjoner som også er en del av systemet.

Statistisk min/maks fordeling i V86 er 4-4 (utg 1), 2-2 (utg 2) og 2-2 (utg 3) For V86 har jeg litt lite statistikkgrunnlag, men ser at treffprosenten som akkumulerer seg over tid, trolig vil være ganske lik som på V75. Pr dd er treffprosenten i V86 relatert til min/maks fordelingen i et kategorispill, mot de tre nevnte utgangsrekkene slik:

0-0 treff, skjer i 27,1% av omgangene, 1-1 treff, skjer i 66,6% av omgangene, 0-1 treff skjer i 93,7% av omgangene og 3-3 treff, skjer i 6,3% av omgangene. Når jeg spiller V86 bruker jeg samme innfallsvinkel som for V75, hhv min/maks 0-1 eller 1-1 og der de tre utgangene spilles innbyrdes mot hverandre i et kategorispill.

Enkelte V75 eller V86 omganger peker seg ut som til dels lette eller vanskelige og det kan føles rett å spille deretter, dvs at jeg benytter min/maks 0-0 (treff) for de tre utgangene.

Dette fører til at man spiller etter treffkombinasjoner og min/maks fordeling innad i kategorispillet (bruker bare et siffer for å forklare dette) mot utgang 1-3 som f.eks 7-0-0, 6-1-0, 6-0-1, 5-1-1 (lette) eller 4-3-0, 4-0-3, 2-4-1, 2-1-4, 2-5-0, 2-0-5, 1-3-3 osv (vanskelige).

Jeg benytter gjerne denne metoden når jeg med hensikt kjører med noe større systemramme enn normalt og der jeg også oppnår en merkbar reduksjon av opprinnelig systempris, gjerne 55-70%. Uansett reduksjon, stor eller liten, er det allikevel kvaliteten på systemramme og reduksjoner som til slutt tilsier gevinst eller ikke.

Jeg har virkelig vært nære noen ganger og dertil «luktet på» store penger via det å benytte min/maks 0-0, men at det også må klaffe 100% der og da sett opp mot systemet som spilles, mot de reduksjonene som benyttes og at systemrammen ikke minst inneholder alle hestene på vinnerrekka.

Det at fru Fortuna også spiller på lag er jo helt klart en stor fordel, men at ordtaket «tap og vinn med samme sinn», er gjeldende i de fleste tilfellene ved spill på hest. Allikevel er det lov å ha drømmer og leve i håpet selv for de som spiller små systemer til under kr 400.

Selv synes jeg det er greit å ta litt kalkulert risiko via det å spille slik som dette. Som jeg har nevnt i et tidligere innlegg, må man tørre å tape for igjen å kunne vinne noe stort, at man samtidig er litt «kjerringa mot strømmen» kontra andre spillere i den hensikt å skape gode muligheter og verdi i sitt eget spill.

«**DR og DF**» er verdier som vises i Superprogrammet, på høyre side, under bestetid autostart og totalt innkjørt. Disse verdiene speiler en dataranking av hestene i løpet og der det er gjort analyse med bakgrunn i tidligere starter for å avdekke og kunne si noe om form.

Mye av tankegangen, analysen, dataranken og verdiene som gjengis i Superprogrammet har sin bakgrunn i Spillernes Blad. Dette bladet hadde gjennom mange år diverse metoder for ranking og speedhandikapping av hestene, i den hensikt å avdekke hester med bedre form (vinnermulighet) og som avviket i positiv retning kontra markeringsoversikten og fordi at disse hestene ofte ble glemt og dermed «gikk under radaren» for de fleste spillere.

Jeg har siden høsten 2020 ført statistikk på DR og DF (V75) bare for å ha dette som en mulig fremtidig innfallsvinkel og tankespill relatert til reduksjoner i TP XV. Det er først nå i det siste at jeg «har landet på noe» og kommet frem til en metode og reduksjonsform som kan benyttes. Ikke så helt ulikt 50-75-100, men der jeg grupperer summen av DR+DF inn i tre utgangsrekker, avhengig av hvor stor denne summen er. Jeg har kommet frem til dette:

$DR+DF = 1-4 = \text{Utg 1}$, $DR+DF = 5-13 = \text{Utg 2}$ og $DR+DF = 14$ og oppover = Utg 3, der disse tre utgangene spilles innbyrdes mot hverandre i et kategorispill. Jeg benytter samme statistiske min/maks fordeling som for 50-75-100 (V75=3-3, 2-2, 2-2 / V86=4-4, 2-2, 2-2) og der treff og treffprosent mot min/maks fordelingen i et kategorispill for V75 er slik:

0-0 treff, skjer i 31% av omgangene, 1-1 treff, skjer i 57% av omgangene, 0-1 treff, skjer 88% av omgangene og 3-3 treff, skjer i 12% av omgangene. Når jeg spiller V75, benytter jeg vanligvis min/maks fordelingen 0-1 på mine systemer.

Om man spiller 50-75-100 og DR+DF i samme kategori, blir det mer riktig å benytte 0-2 treff, skjer i 83,8% av V75-omgangene eller 1-2 treff, skjer i 75,1% av V75-omgangene. Husk da at man også blir noe mer sårbar grunnet kombinasjonen av $3+3=6$ utgangsrekker og at man

dermed får flere min/maks kombinasjoner som kan oppstå innad i kategorispillet, hhv 3-3 (4,2%), 4-4 (10,3%) og 6-6 (1,7%).

For V86 har jeg litt lite statistikkgrunnlag ennå mtp DR+DF, men akkumulert over tid vil den trolig ikke fravike alt for mye i fra V75. Samme statistisk min/maks fordeling som for 50-75-100 (V86), hhv 4-4, 2-2 og 2-2.

For å vise et system med utganger i 50-75-100 og DR+DF har jeg lagt ved en systemlink som inneholder de nevnte reduksjonene, utgang 1-3 og utgang 4-6 og der disse spilles i hvert sitt kategorispill, hhv 4 og 5. Systemet er mot V75 omgangen på Jarlsberg, 26.03 og der jeg spiller med to bankere og ikke har spill på enkelte hester i avd 3 og 5 (se utg 10)

Prøv gjerne å endre på reduksjonene slik at de inngår i samme kategori og beregne ny pris. Endre på min/maks innenfor hver kategori og se hva dette utgjør mtp systempris osv, prøv deg frem slik at du blir kjent med denne måten å spille på.

Systemet inneholder også andre reduksjoner som jeg var innom i mitt innlegg 4 og der jeg sier noe om «Spill på intervall», «Formfaktor», «Spill på blokker» og der jeg i systemet viser noen av disse reduksjonene i kombinasjon med hverandre, via et felles kategorispill.

Systemet er også et eksempel på hvordan jeg spiller «to delsystemer» med dertil kombinasjoner inn i et system ved å benytte blokk 1-6 / blokk 7-12 i kombinasjon med «Spesialpoeng» og forskjellige min/maks verdier, se kategori 9 for bedre forståelse.

Her er systemlinken : <https://www.radsoft.eu/no/totopro/index.php?link=game-link-xv&c=395410&s=475884c2>

Her er linken til Superprogrammet mot Jarlsberg : [henttravtips.ashx \(totopro.no\)](henttravtips.ashx (totopro.no))

Det var det jeg hadde tenkt å dele med dere denne gangen. Er det spørsmål til det jeg skriver om, ta kontakt med Radsoft pr epost som formidler videre. Ta gjerne kontakt om du benytter noen av reduksjonene i ditt systemspill og hvilke erfaringer du har gjort deg.

Ønsker samtlige brukere av Totopro en riktig god vår og sommer, lykke til med eget spill.

Mvh

Stein HR