

Blokkreduksjoner i Totopro XV i-fm systemspill på hest, egne erfaringer.

(Av Stein Holthe Rosenlund, del 2_Blokkreduksjoner_Systemramme & innsatsbeløp)

Dette innlegget skal handle om blokkreduksjoner i TP XV og hvilke reduksjoner jeg benytter i mine systemspill og som har bakgrunn i statistikk. Jeg kommer også med råd om hvor viktig en tilpasset systemramme er sett opp mot innsatsbeløpet man har til rådighet.

Et godt råd er alltid å tilpasse systemrammen til det beløpet man ønsker å spille for slik at systemet ikke blir veldig «utvannet». Med det menes at man bør være noe kritisk til spill som inneholder et hvis antall rekker og som omfavner for mange hester i systemrammen, noe som igjen fører til at man står «slytnt» med kombinasjoner av hester utover i f. eks V75.

Det er alltid en balansegang selvsagt, men dette er i mine øyne den viktigste kjøreregelen en bør forholde seg til om en ikke har innsatsbeløp på flere tusen kroner å benytte i V75 eller V86 og som igjen er tilpasset en dertil stor systemramme.

Erfaringsmessig er en «storvokst» systemramme som ikke tar hensyn til innsatsbeløpet den vanligste feilen spillerne gjør, dvs at man legger inn for mange og strenge reduksjoner for å få innleveringsprisen ned til ønsket nivå, kontra det å benytte en mindre systemramme i kombinasjon med færre, ikke så strenge reduksjoner, men som er mer tilpasset hverandre og det beløpet man har til rådighet. Greit å prøve ut ting og være trygg på det som fungerer.

Selv spiller jeg aldri for store beløp, normal innsats er kr 200 til kr 600 i V75 og der jeg reduserer matematisk systemramme med 80-90 prosent. Som en grei kjøreregul bør systemrammen ikke utgjøre mere enn 7-ganger rekkeantallet du har til rådighet å spille for. Om du ønsker å spille V75 for kr 300 (600 rekker v/50-øre rekkepris) så bør matematisk systemramme maksimalt utgjøre $600 \times 7 = 4200$ rekker, f. eks $1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 5 \times 7$ og der jeg alltid anbefaler en banker på systemet.

Dette stemmer også bra med de tilnærminger og anbefalinger som Johan Lindvall kommer med, en meget kjent svensk spillteoriekspert og statistikk-guru. I så henseende vil jeg absolutt anbefale hans innlegg (pdf) om «spela V75 med liten innsats» og som er nyttig lesning, kunnskap og spillrelatert informasjon til mange spillere.

Johan Lindvall benytter nok et annet systemprogram, andre statistiske innfallsvinkler og reduksjoner enn det jeg gjør, men der dette egentlig har null å si når regelen om en tilpasset systemramme til innsatsbeløpet fortsatt er like gjeldende.

Når jeg benytter blokk som reduksjonsform på mine systemer, henter jeg alltid ned en fast systemmal (sammen med reduksjonsmal) som ligger lagret i TP XV, hhv «Rosenlunds 12-blokkers system». Systemmalen og grenseverdiene som ligger bak ble til på 90-tallet og der intensjonen var å «speile markeringsprosenten» på hestene som blokk tall innenfor blokkintervallet 1-12 og der blokk tallene kunne inngå som verdier i ulike blokkreduksjoner.

Jeg synes også denne innfallsvinkelen gir et mer riktig og balansert forhold mellom hestene, også mellom hester innen samme avdeling kontra det å benytte rangering og poeng på systemet (1-valg=1poeng, 2-valg=2poeng etc.) Her er det selvfølgelig mange meninger (erfaringer) ute og går, men der jeg bruker blokk 1-12 som mal og «hovedreduksjon» på mine systemer og som jeg har gode erfaringer med over lang tid.

Jeg bruker gjerne å kombinere flere reduksjonsformer, men som alltid er underbygget av statistikk, også rangering. Jeg ser kanskje bruken av rangering på en litt annen måte enn andre, hhv sum min/maks poeng, bestemte valg som må vinne etc. Min innfallsvinkel til rangering benevnes som «R3-7» og vil bli nærmere forklart i et senere innlegg sammen med «Spill på kategorier» som er «limet» i TP når man skal kombinere reduksjoner sammen.

Før jeg leverer spill, analyseres alltid løpene grundig og der jeg etter analysen bestemmer banker og hvilke hester som skal med i systemrammen. Jeg prøver samtidig å ha en følelse om hva som vil være omgangens vanskelighetsgrad relatert til min/maks i blokkene 1-6 & 7-12. En V75-omgang som analyseres til middels vanskelig får gjerne 4-5 vinnere innenfor blokk 1-6, noe som skjer i 57% av omgangene. Jeg setter normalt ingen maks i blokk 1-6 slik at min/maks i blokk 7-12 dermed utledes samtidig, hhv 0-3 eller 0-2.

V75-omganger med 4-7 vinnere innenfor blokk 1-6, skjer i 73% av tilfellene, 4-vinnerer 32% og 5-vinnerer 25%. Noen omganger utpeker seg som mer vanskelige og uoversiktlige enn andre og der jeg setter 3-4 vinnere i blokk 1-6, skjer i 51%. I enkelte omganger og der det ligger muligheter til å spekulere, låser jeg blokk 1-6 til 3-vinnere = blokk 7-12 til 4-vinnere, som skjer i 19% av omgangene og der du spiller etter sekssifret og millionbeløp for 7-rett.

Omganger som fremstår som favorittbetonte og der man forventer 6-7 vinnere (16%) i blokk 1-6, bør man vurdere å redusere systemprisen (mindre systemramme) eller stå over spill. Spesielt i omganger der man ser 3-4 store favoritter, at de to-tre førsterangerte havner i blokk 1-6 og at dette skjer i flere avdelinger, må man være obs og ta noen valg. En ting er sikkert, man har alltid et valg og man vet alltid det kommer nye muligheter senere. Bare så «irriterende synd» at Norsk Rikstoto gikk bort fra muligheten til å spille etter kun 7-rett.

Jeg synes det er veldig greit og stressdempende å ha en fast prosess og mal å forholde seg til hver gang man skal komponere gode systemer. Det at man benytter faste lagrede system- og reduksjonsmaler med kjent innhold (flere ulike reduksjonsformer) er en stor fordel. Man oppnår langt bedre tid til analyse og samtidig tid til å oppdatere systemet og blokkene med bakgrunn i endringer av markeringsprosenten til enhver tid. Det skjer jo alltid endringer den siste halve timen før løpene begynner og som må med før innlevering av systemet.

Under blokk og blokkreduksjoner har man mange muligheter til reduksjoner, men der jeg bruker de som er relatert til egen statistikk og som erfaringsmessig er greie å kombinere med reduksjoner som ligger under reduksjonsformen Spor, Rang, Formfaktor (FF) og Spesial.

Ved bruk av blokk har jeg tilgang til reduksjoner som f. eks spill på intervall, 3-stigende og 3-synkende blokker, 2+2-like blokker, 3-blokker på rad, 2-blokker på rad/like etter hverandre mm. Alle inngår som faste reduksjoner i reduksjonsmalen og der jeg etter analysen velger hvem som skal benyttes på systemet og kombineres med andre. Et annet viktig moment å nevne er at jeg alltid bruker «Spill på kategorier» når jeg har spill på blokkintervall og i kombinasjon med andre reduksjonsformer. (Blokk, Rang, Spor, FF og Spesial)

Sum blokker er også en blokkreduksjon som benyttes og der jeg med bakgrunn i omgangens vanskelighetsgrad også bestemmer min/maks intervaller. Et min/maks intervall som ofte går igjen er 37-45, skjer i 40% av V75-omgangene, gir en fornuftig reduksjon av systemprisen og der man vet at 7-rett kan gi et firesifret til sekssifret beløp tilbake ved maks klaff på systemet.

Det var det jeg hadde tenkt å skrive om denne gangen. Neste innlegg (3) kommer vel i slutten av mai og der jeg har tenkt å ta for meg reduksjonsformen rangering, «R3-7», «Spill på kategorier» samt en interessant blokktilnærming (utganger) relatert til markeringsoversikten (folkeranken) og som benevnes som «50, 75 og 100-prosenten».

Ellers skal man ikke se bort ifra at veien blir til som man går også, lykke til med eget spill.

Mvh

Stein HR